



## Regulamin Konkursu Cosplay

Rolnik Game Arena 2020

### 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Poniższy Regulamin dotyczy Konkursu Cosplay (zwany dalej „Konkurs”) podczas wydarzenia Rolnik Game Arena, który odbędzie się 14 marca 2020 roku.
- 1.2. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół nr 4 Rolnicze Centrum Kształcenia Ustawicznego w Wałczu. Organizatora na czas trwania Konkursu reprezentuje Jarosław Huber.
- 1.3. Konkurs rozpoczyna się nie wcześniej niż o 14:00 i kończy się nie później niż o 17:00
  - 1.3.1. Z niezależnych od Organizatora przyczyn (awaria sprzętu, zanik prądu) Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia górnego limitu czasowego w dniu Konkursu.
- 1.4. Zgłoszenie jak i uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne.
- 1.5. Możliwość zgłoszenia do Konkursu zostaje otwarta 2 lutego 2020 roku i zamknięta 7 marca 2020 roku o godzinie 18:00. Zgłoszenie musi być zgodne z formularzem dostępnym na stronie <https://rolnikgamearena.pl/>.
- 1.6. Przyjęcie zgłoszenia jest zależne od decyzji osób weryfikujących rejestrację, do której dostęp mają jedynie osoby wyznaczone przez Organizatora.
- 1.7. Organizator jak i osoby weryfikujące zastrzegają sobie prawo do potwierdzania zgłoszeń na podstawie własnego kryterium oceniania.
- 1.8. Organizator zobowiązuje się do poinformowania za pośrednictwem dedykowanego adresu e-mail Zgłaszającego o odrzuceniu jego/jej zgłoszenia, bądź potrzebie edycji danych.
- 1.9. Uczestnicy konkursu, którzy nie ukończyli 18 lat w dniu Konkursu zobowiązani są do posiadania podpisanej przez opiekuna prawnego Zgody Opiekuna Prawnego dostępną na stronie <https://rolnikgamearena.pl/> w zakładce Dokumenty bądź w wiadomości mailowej przesłanej po zgłoszeniu chęci uczestnictwa.
- 1.10. Uczestnicy konkursu mają obowiązek posiadać dokument potwierdzający tożsamość.
- 1.11. Weryfikacja w/w dokumentów odbędzie się 30 minut przed planowanym rozpoczęciem Konkursu w Biurze Turnieju.
- 1.12. Weryfikacją Uczestników konkursu zajmą się powołane przez Organizatora osoby.
- 1.13. Każdy z Uczestników konkursu zobowiązany jest do zaznajomienia się z niniejszym regulaminem, regulaminem imprezy oraz przestrzegania ich postanowień.
- 1.14. Wszelkie pytania należy kierować na adres e-mail: [cosplay@rolnikgamearena.pl](mailto:cosplay@rolnikgamearena.pl).

### 2. Organizacja Konkursu

- 2.1. Konkurs jest przeznaczony dla osób chcących zaprezentować interpretację postaci z zakresu tematycznego opierającego się na grach komputerowych.
- 2.2. Zadaniem uczestników konkursu jest zaprezentowanie przygotowanego przez nich kostiumu przed jurorami na wybiegu lub podczas występu scenicznego.
- 2.3. W skład jury wchodzi trzy osoby uprzednio wybrane przez Organizatora Konkursu.
- 2.4. Organizator zapewnia uczestnikom konkursu i jury osobną salę (zwana dalej „Sala Cosplayu”) do odpoczynku, przebrania się w kostium, naprawy kostiumu itp.
  - 2.4.1. Organizator nie odpowiada za wszelkie rzeczy pozostawione w Sali Cosplayu.
- 2.5. Jury zapewnia dostęp do podstawowych narzędzi naprawy kostiumu/jego elementów.

- 2.6. Organizator zapewnia pomoc przy ustawieniu dekoracji, rekwizytów, zapotrzebowania (zgodnie z odpowiednim punktem w zgłoszeniu).
  - 2.7. Zabronione jest zachowywanie się w sposób wspomniany w punkcie 4.1 Regulaminu Imprezy (dostępnym na stronie <https://rolnikgamearena.pl/> w zakładce Dokumenty) pod rygorem dyskwalifikacji z Konkursu.
  - 2.8. Po zakończeniu wszystkich oficjalnych części prezentacji, jury może przedstawiać swoje przemyślenia zainteresowanym uczestnikom Konkursu na temat ich występu.
  - 2.9. Uczestnik Konkursu w czasie występu scenicznego może skorzystać z dołączonego do zgłoszenia pliku dźwiękowego.
    - 2.9.1. Tym samym Organizator nie odpowiada za jakość odtwarzanego pliku audio bądź jego niekompatybilność z popularnymi odtwarzaczami.
  - 2.10. W trakcie Konkursu mogą ulec zmianie niektóre postanowienia niniejszego regulaminu. Organizator razem z jury mają obowiązek dopilnować, aby wszyscy Uczestnicy konkursu zostali poinformowani.
3. Przebieg Konkursu
- 3.1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu, jeżeli nie zgłosi się wystarczająca ilość osób.
  - 3.2. Część konkursowa rozpoczyna się zgodnie z ustalonym harmonogramem (punkt 1.3), który może być ruchomy ze względu na sytuacje przywołane w punkcie 4.2.
  - 3.3. W trakcie Konkursu uczestnicy biorą udział (nazwane dalej jako „aktywność konkursowa”) w przejściu po wybiegu.
    - 3.3.1. Opcjonalnie uczestnik może wykonać dodatkowo punktowany występ sceniczny, który powinien trwać maksimum 2 minuty 30 sekund. W przypadku występu grupowego maksymalny czas prezentacji to 4 minuty. O tej formie prezentacji należy powiadomić Organizatora i jury przed zakończeniem przyjmowania zgłoszeń (punkt 1.5) w wiadomości mailowej na adres [cosplay@rolnikgamearena.pl](mailto:cosplay@rolnikgamearena.pl) lub w zgłoszeniu.
  - 3.4. Podczas aktywności konkursowych (o których mowa w 3.3 i 3.3.1) zabrania się korzystania z narzędzi, broni, substancji, urządzeń, które mogą stworzyć niebezpieczeństwo dla przebywających w otoczeniu uczestników wydarzenia. Zabronione jest również rozpylanie i rozlewanie jakichkolwiek cieczy i materiałów sypkich.
  - 3.5. System oceniania przez jury polega na subiektywnym, niejawnym przyznawaniu punktów za wykonanie stroju, dokładność w stosunku do odtwarzanej postaci oraz prezentację.
  - 3.6. Uczestnik, nie będzie oceniony z aktywności konkursowej w chwili, gdy nie jest na niej obecny.
  - 3.7. W przypadku wystąpień grupowych dopuszczalne jest zastępstwo o czym należy poinformować jury najpóźniej przed planowaną aktywnością konkursową.
  - 3.8. Jury nie jest zobowiązane do uzasadnienia oceny.
  - 3.9. Rozdanie nagród odbędzie się po około 30 minutach od zakończenia oficjalnej części prezentacji.
  - 3.10. Przewidywane nagrody zostaną wręczone w kategoriach:
    - 3.10.1. Nagroda Główna za całokształt.
    - 3.10.2. Wyróżnienie za najlepszy kostium.
    - 3.10.3. Wyróżnienie za najlepszy występ.
  - 3.11. Złamanie postanowień tego regulaminu grozi dyskwalifikacją uczestnika z Konkursu.
4. Postanowienia końcowe
- 4.1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu

- 4.2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem Konkursu, jeżeli wystąpiły one w wyniku zdarzeń losowych, niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- 4.3. Za uszkodzenia sprzętu (komputerów, monitorów, foteli, krzeseł, ławek, gier planszowych itp.) odpowiedzialność ponosi ich bieżący użytkownik, bądź w przypadku niepełnoletności – jego opiekun prawny.
- 4.4. Każdy Uczestnik przebywający na terenie Zespołu Szkół nr 4 Rolnicze Centrum Kształcenia Ustawicznego w Wałczu ma obowiązek zachować zasady kultury osobistej. Nieprzestrzeganie tego punktu wiąże się z dyskwalifikacją danego uczestnika z konkursu i usunięciem go z obiektu.
- 4.5. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzyga Organizator oraz osoby przez niego wyznaczone, którzy nie muszą uwzględniać uwag uczestników Konkursu.
- 4.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zagubione lub porzucone przedmioty wartościowe.
- 4.7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu bez podania konkretnej przyczyny.
- 4.8. Niniejszy regulamin obowiązuje od momentu jego publikacji.