



Regulamin imprezy Rolnik Game Arena 2020

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Poniższy Regulamin dotyczy wydarzenia Rolnik Game Arena, który odbędzie się 14 i 15 marca 2020 roku.
- 1.2. Organizatorem Wydarzenia jest Zespół Szkół nr 4 Rolnicze Centrum Kształcenia Ustawicznego w Wałczu. Organizatora na czas trwania turnieju reprezentuje Jarosław Huber.
- 1.3. Administratorem danych osobowych w ramach turnieju Rolnik Game Arena jest Zespół Szkół nr 4 RCKU w Wałczu, ul. Południowa 10a, 78-600 Wałcz. Informacja o tym, jak przetwarzane są dane osobowe znajduje się na stronie <https://rolnikgamearena.pl/> w zakładce Dokumenty pliku o nazwie „Rozporządzenie o Ochronie Danych Osobowych”.
- 1.4. Impreza (zwana dalej „Wydarzenie”) rozpoczyna się o godzinie 9:00 i ma swoje zakończenie o godzinie 17:00 każdego dnia Wydarzenia.
 - 1.4.1. Z niezależnych od Organizatora przyczyn (przedłużenie rozgrywek, awaria sprzętu) Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia górnego limitu czasowego w dniu Wydarzenia.
- 1.5. Wstęp na Wydarzenie jest bezpłatny.
- 1.6. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są do posiadania podpisanej Zgody Opiekuna Prawnego dostępną na stronie <https://rolnikgamearena.pl/>.
- 1.7. Osoba (zwana dalej „Uczestnikiem”) wchodząca na teren wydarzenia Rolnik Game Arena oświadcza, że zgadza się z postanowieniami regulaminu.
- 1.8. Akceptując regulamin zgadzasz się na udostępnienie swojego wizerunku w naszych mediach społecznościowych (Facebook i Instagram RGA) oraz na szkolnej stronie internetowej www.rcku.pl.
- 1.9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu bez podania konkretnej przyczyny.
- 1.10. Niniejszy regulamin Wydarzenia obowiązuje od momentu jego publikacji.

2. Bezpieczeństwo

- 2.1. Przebywając na terenie obiektu Zespołu Szkół nr 4 RCKU w Wałczu należy bezwzględnie przestrzegać zasad bezpieczeństwa obiektu.

3. Oglądanie rozgrywek

- 3.1. Uczestnicy przebywający w budynku mają do dyspozycji dwie sale do oglądania uprzednio wyznaczone przez Organizatora.
- 3.2. Każdy Uczestnik ma obowiązek utrzymania wokół siebie porządku pod rygorem wyproszenia z Wydarzenia.
- 3.3. Za uszkodzenia sprzętu (komputerów, monitorów, foteli, krzeseł, ławek, gier planszowych, urządzeń audiowizualnych itp.) odpowiedzialność ponosi ich bieżący użytkownik, bądź w przypadku niepełnoletności – jego opiekun prawny.
- 3.4. Zabronione jest wchodzenie do Sali Rozgrywek bez stosownego zgłoszenia zaproszenia przez Kapitana drużyny do Administratora turnieju.

- 3.5. Uczestnicy oglądający mecz w Sali Rozgrywek mają kategorię zakaz podpowiadania drużynie rozgrywającej mecz. W szczególności zabrania się kontaktowania z graczami na temat zagrywek drużyny przeciwnej.
- 3.6. Zabrania się umyślnego przeszkadzania Uczestnikom Turnieju pod rygorem wyrzucenia z Sali Rozgrywek
4. Zachowanie
 - 4.1. Złe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, poniżanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym Uczestnikom wydarzenia, będzie skutkowało wyproszeniem z Wydarzenia.
5. Udział w rozgrywkach
 - 5.1. Podczas rozgrywek Uczestnicy Turnieju mają obowiązek zachowania kultury osobistej tzn. zabrania się śmiecenia, przeklinania, obrażania, palenia e-papierosów/papierosów, stosowania substancji odurzających oraz wszystkich zachowań powszechnie uznawanych za nieodpowiednie.
 - 5.2. Zabrania się manipulowania przy sprzęcie, jedyne osoby do tego upoważnione to Organizatorzy Turnieju.
 - 5.3. Za uszkodzenie sprzętu odpowiedzialny jest jego Użytkownik, w przypadku jego niepełnoletności - jego opiekun prawny.
 - 5.4. Wszelkie problemy związane ze sprzętem należy niezwłocznie zgłaszać Organizatorowi.